

тема: Разработка дидактических средств обучения детей дошкольного возраста с помощью информационно-коммуникационных средств.

Инструкция

1. *Просмотрите обучающее видео.*

- <https://www.youtube.com/watch?v=KSOu0l9Gryo>

- <https://www.youtube.com/watch?v=nbT3k95nXRY&t=58s>

- <https://www.youtube.com/watch?v=WRDvS3JGWbA>

2. *Разработайте дидактическую игру для дошкольников 3-7 лет по ОО «Познавательное развитие» в программе Power Point используя одно из средств анимации – триггеры.*

«Триггер» (англ.) – спусковой крючок. С помощью триггеров можно пользоваться технологией «горячих зон», когда группы настроенных анимационных эффектов запускаются по желанию пользователя при нажатии на соответствующие объекты слайда. Использование технологии горячих зон позволяет значительно улучшить обратную связь с обучаемыми, обеспечить более комфортные условия и индивидуальный подход в обучении.

Триггер как и управляющая кнопка, срабатывает при наведении курсора по щелчку левой кнопки мышки, при этом в момент наведения сам курсор меняет внешний вид на «ладошку». Причем данное действие можно применить многократно.

Основные типы заданий в дидактической игре

1. Установление соответствия
2. Классификация по различным признакам (цвет, форма и т.д.)
3. Расставь по порядку
4. Выбери правильный ответ
5. Ширма
6. Рисование по точкам
7. Продолжи узор и т.д.

Требование к дидактической игре с ИКТ

Дидактическая игра

«Кто где живёт?»

ОО «Познавательное развитие»
2 младшая группа

ИГРАТЬ

1 слайд: титульный с названием игры

2 – 7 слайды : разные типы заданий по игре



8 слайд : похвала

